

DMX MASTER

专业舞台灯光控制器

SHOW DESIGN 2



用户指南

使用前请仔细阅读

目录

1. 欢迎使用 SHOW DESIGN 2 DMX 专业控制台.....	1
2. SHOW DESIGN 2 控制台面板.....	1
3. SHOW DESIGN2 控制台背板.....	2
4. FIXTURE 和 FADER 的配接.....	3
5. 菜单操作.....	4
5.1 菜单的进入和退出.....	4
5.2 菜单选项的操作.....	4
5.2.1 “01. Patch fixture” FIXTURE 的配接.....	4
5.2.2 “02. Reset factory” 恢复工厂设置.....	5
5.2.3 “03. delete all Fixture patch” 删除全部配接	5
5.2.4 “04. Fade mode” 滑步模式设置.....	5
5.2.5 “05. RDM DMX Address setup” RDM 操作.....	5
5.2.6 “06. Data black up” 数据备份.....	6
5.2.7 “07. data load” 数据装载.....	6
5.2.8 “08. Send fixture Updates file”	6
6. 手动控灯.....	6
7. MOVEMENT 的运行.....	7
8. 编辑操作.....	7
8.1 编辑场景.....	7
8.2 编辑程序 (CHASE)	7
9. 运行场景.....	8
10. 运行程序.....	8
11. 颜色通道的淡入和淡出时间.....	8
12. 控制器软件升级.....	8

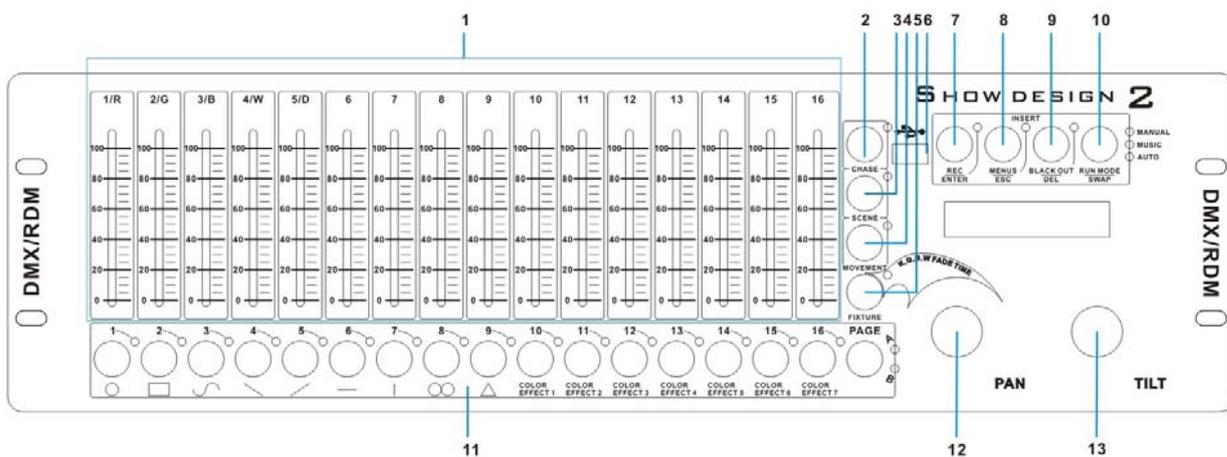
1. 欢迎使用 SHOW DESIGN 2 DMX 专业控制台

本控制台是专门针对 DMX 灯光设备而设计的一款控制台;为了方便你使用本控制台,请你在使用前先阅读本使用指南;在文中出现用框把文字框起来的表示是按钮,如: **PROGRAM** 为编程按钮。

本控制台提供的电源适配器输入为 AC100~240V 50/60HZ, 输出为 DC9V800mA, 控制台的输入为 DC9V800mA。

提示: 请检查当地市电是否符合 AC100~240V 的范围, 及电源适配器输出为 DCDC9V800mA。

2. SHOW DESIGN 2 控制台面板



1: Faders

16 支推杆控制 1-16 通道;

2: **CHASE** 组按钮

当 CHASE 组按钮的指示灯点亮时, 11 区的数字按钮为 CHASE 状态, 并有 A/B 两个页面, 共 32 个 CHASE;

3: **SCENE** 组按钮

当 SCENE 组按钮的指示灯点亮时, 11 区的数字按钮为 SCENE 状态, 并有 A/B 两个页面, 共 32 个 SCENE;

4: **MOVEMENT** 组按钮

当 MOVEMENT 组按钮的指示灯点亮时, 11 区的数字按钮为 MOVEMENT 状态, 共 16 个 MOVEMENT; 内置 LED 和摇头灯效果;

5: **FIXTURE** 组按钮

当 FIXTURE 组按钮的指示灯点亮时, 11 区的数字按钮为 FIXTURE 状态, 并有 A/B 两个页面, 共 32 个 FIXTURE;

6: USB 接口

支持控制台数据备份和装载、软件升级;

7: REC/ENTER 按钮

编程和确定;

8: MENU/ESC/INSERT 按钮

控制台主菜单、退出、编程时程序插入;

9: BLACK OUT/DEL 按钮

背光及删除;

10: RUN MODE/SWAP 按钮

运行模式及切换;

11: 数字 1-16 及 PAGE 按钮

数字按钮为 CHASE、SCENE、MOVEMENT、FIXTURE 共用部分, 其中在 MOVEMENT 下只有一个页面!

12/13: PAN/TILT 滚轮

在每种模式下, 滚轮的作用都不同。

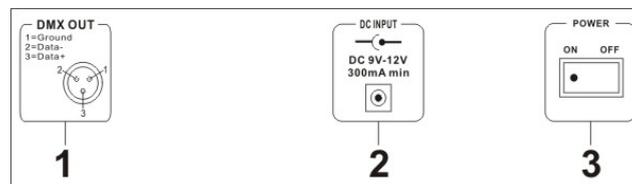
CHASE 模式, 转动 PAN/TILT, 可以修改 CHASE 的运行速度和时间。

SCENE 模式, 没有定义。

MOVEMENT 模式, 可以修改 MOVEMENT 的运行参数。

FXITURE 模式, 直接改变 PAN/TILT 的输出值。

3. SHOW DESIGN2 控制台背板



1: DMX512/RDM 信号输出端;

2: 电源输入端;

3: 电源开关;

4. FIXTURE 和 FADER 的配接。

控制器在使用前需要重新配接 FIXTURE 的 DMX 地址和 FADER 的位置。下面是出厂默认的配置：

FIXTURES 出厂设置：

PAGE	FIXTURES	DMX START ADDRESS
A	1	001
	2	019
	3	037
	4	055
	5	073
	6	091
	7	109
	8	127
	9	145
	10	163
	11	181
	12	199
	13	217
	14	235
	15	253
	16	271
B	17	289
	18	307
	19	325
	20	343
	21	361
	22	379
	23	397
	24	415
	25	433
	26	451
	27	469
	28	487
	29	505
	30	空
	31	空
	32	空

FADER 位置默认配置：

FADER NAME	DMX CHANNEL
1/R	1
2/G	2
3/B	3
4/W	4
5/D	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	13
14	14
15	15
16	16
PAN	17
TILT	18

表中 R=RED, G=GREEN, B=BLUE, W=WHITE, D=DIMMER

FIXTURE 起始地址 + FADER 位置 -1= DMX 地址。

比如：在工厂默认时，FIXTURE 1 的 PAN 是 DMX 地址的 17；FIXTURE 2 的 PAN 是 DMX 地址的 35；

FIXTURE 的地址和 FADE 位置可以根据实际要求修改。在灯具无 RDM 功能时，需要先将灯的 DMX 地址设置好，控制器可以在配接时，根据灯的 DMX 地址，重新配接控制器 FIXTURE 的 DMX 起始地址。用户需要根据灯的实际参数配接，如，摇头灯，需要正确的将 X, Y 配接到 PAN, TILT。LED 灯，需要将正确的 RED, GREEN, BLUE, WHITE, DIMMER, 配接到对应的推杆上，因为控制器会依赖这些信息运行内置 (MOVEMENT) 和运行淡入淡出时间。具体配接，请看菜单的设备配接章节。

5. 菜单操作

5.1 菜单的进入和退出:

1. 按住“**MENUS**”按钮，保持 2 秒，将会进入菜单模式。
2. 在菜单模式下，按住“**MENUS**”按钮，保持 2 秒，将退出菜单模式。

本控制器有 8 个菜单，菜单列表和说明如下：

- “01. Patch fixture” 配接 FIXTURE 的地址和通道位置等参数。
- “02. Reset factily” 恢复工厂设置。
- “03. delete all Fixture patch” 删除全部配接数据
- “04. Fade mode” 设置滑步模式
- “05. RDM DMX Address setup” 执行 RDM 操作
- “06. Data black up” 将控制器数据备份到 U 盘
- “07. data load” 从 U 盘装载数据到控制器
- “08. Send fixture Updates file” 发送设备升级代码。

通过“**PAN**”转轮切换菜单选项。

5.2 菜单选项的操作

5.2.1 “01. Patch fixture” FIXTURE 的配接

1. 转动“**PAN**”滚轮，找到“01. Patch fixture”菜单。
2. 按“**ENTER**”按钮，进入 FIXTURE 配接模式。
3. 选择一个 FIXTURE（一次只能选择一个 FIXTURE）。
4. FIXTURE 有 4 个子参数设置。分别是“DMX START ADDRESS”，“FADER CHANEL”，“FADER REVERSE”，“COLOR FADE”，通过“**SWAP**”按钮切换。
5. 参数“DMX START ADDRESS”，设置 DMX 起始地址，转动“**PAN**”转轮，调节 DMX 地址。按“**ENTER**”按钮保存设置，按“**DEL**”按钮，将会删除 FIXTURE 的 DMX 地址。
6. 参数“FADER CHANL”，FIXTURE 推杆配接。转动“**PAN**”转轮选择推杆，选择范围从“1/R”至“TILT”。转动“**TILT**”转轮，选择 DMX 通道的地址，选择范围从 1-40。按“**ENTER**”按钮，保存配接，按“**DEL**”按钮，删除配接。
7. 参数“FADER REVERSE”，设置通道的反相。转动“**PAN**”转轮，选择需要反相的通道（“1/R”至“TILT”）。左右转动“**TILT**”转轮，选择“YES”/“NO”，YES = 反相，NO = 不反相。按“**ENTER**”按钮保存设置。
8. 参数“COLOR FADE”，允许或禁止此 FIXTURE 的颜色通道淡入和淡出时间。转动“**PAN**”转轮，选择“YES”或“NO”，YES 为允许，NO 为禁止。按“**ENTER**”按钮，保存设置。
9. 按“**ESC**”按钮，退出配接菜单。

可以将一个配接好的 FIXTURE 拷贝到另一个 FIXTURE。

1. 进入配接模式
2. 按住配接完成的 FIXTURE，再按需要拷贝的 FIXTURE，LCD 会显示拷贝的信息。
例如：FIXTURE 1 已经配接完成，需要将 FIXTURE1 的配接信息拷贝到 FIXTURE3。先按数字按钮 1 不放，后再按钮数字按钮 3，会将 FIXTURE1 的配接信息拷贝到 FIXTURE3，这个功能是用来快速配接多个同样的设备。

参数“DMX START ADDRESS”和“FADER CHANL”的设置，决定推杆所在 DMX 位置。

例如：FIXTURE 1 的“DMX START ADDRESS”设置的是 11，“FADER CHANL”的“1/R”设置为 1，如果推动 FIXTURE 1 的第一个推杆（1/R），将改变 DMX 的第 11 通道输出。如果 FIXTURE 1 的“DMX START ADDRESS”设置的是 11，“FADER CHANL”的“1/R”设置为 10，推动 FIXTURE 1 的第一个推杆（1/R），将改变 DMX 的第 20 通道输出。

在配接时，如果 LCD 上有提示“!”，表示 DMX 通道配接有覆盖，需要找到覆盖的位置，否则 DMX 输出会不是预期的值。

5.2.2 “02. Reset factily” 恢复工厂设置。

此功能将控制器所有设置，恢复到工厂默认状态。

1. 转动“**PAN**”滚轮，找到“02. Reset factily”。
2. 按“**ENTER**”按钮，进入恢复出厂操作模式。
3. 转动“**PAN**”滚轮，选择“YES”或“NO”。
4. 按“**ENTER**”按钮，执行操作。按“**ESC**”按钮，返回到主菜单。

5.2.3 “03. delete all Fixture patch” 删除全部配接

此功能删除所有配接信息

1. 转动“**PAN**”滚轮，找到“03. delete all Fixture patch”。
2. 按“**ENTER**”按钮，进入删除配接操作。
3. 左右转动“**PAN**”转轮，选择“YES”或“NO”。
4. 按“**ENTER**”按钮，执行删除操作。按“**ESC**”按钮，返回到主菜单。

5.2.4 “04. Fade mode” 滑步模式设置。

此参数设置在运行 CHASE 的滑步方式。是每个通道滑步或者只有 PAN/TILT 滑步。

1. 转动“**PAN**”转轮，找到“04. Fade mode”菜单。
2. 按“**ENTER**”按钮，进入滑步模式菜单。
3. 转动“**PAN**”转轮，选择“ALL CHANNEL”或者“ONLY PAN/TILT”
4. 按“**ENTER**”按钮，保存设置，按“**ESC**”按钮，返回到主菜单。

5.2.5 “05. RDM DMX Address setup” RDM 操作。

1. 转动“**PAN**”转轮，找到“05. RDM DMX Address setup”菜单。
2. 按“**ENTER**”按钮，确认 RDM 操作。
3. 转动“**PAN**”转轮，选择“YES”或“NO”，按“**ENTER**”进入 RDM 操作。
4. 控制器将会搜索设备。并且显示搜索设备的数量。
5. 转动“**PAN**”转轮，选择设备，转动“**TILT**”转轮，调节 DMX 地址。按“**ENTER**”按钮，确认修改设备的 DMX 地址。
6. 按“**SWAP**”按钮，可切换显示被选中设备的信息。按“**DEL**”按钮，被选中的设备做验证（verify）操作。
7. 按“**ESC**”返回主菜单。

5.2.6 “06. Data black up” 数据备份。

将控制器数据备份到 U 盘。

1. 转动“**PAN**”转轮。找到“06. Data black up”菜单。
2. 按“**ENTER**”按钮，进入备份操作。
3. 转动“**PAN**”转轮，选择“YES”或者“NO”。按“**ENTER**”确认。
4. 控制器可以备份 16 个文件，分别对应数字按钮 1-16。数字按钮指示灯亮，表示有文件存在。
5. 按数字按钮（1-16）选择文件存储位置。
6. 按“**ESC**”返回主菜单。

5.2.7 “07. data load” 数据装载。

将 U 盘数据转载到控制器。

1. 转动“**PAN**”转轮，找到“07. data load”。
2. 按“**ENTER**”按钮，进入数据装载操作。
3. 转动“**PAN**”转轮，选择“YES”或者“NO”，按“**ENTER**”确认。
4. 控制器可以备份 16 个文件，分别对应数字按钮 1-16，指示灯亮，表示文件存在。
5. 按数字按钮，装载文件。

5.2.8 “08. Send fixture Updates file”

通过 DMX 线发送设备的升级代码。

1. 将 U 插入 USB 接口。
2. 转动“**PAN**”转轮，找到“08. Send fixture Updates file”菜单。
3. 按“**ENTER**”按钮，进入操作。
5. 转动“**PAN**”转轮，找到需要发送的文件。
6. 按“**ENTER**”按钮，发送文件。
7. 文件发送完成，可以重复步骤 6，多次发送文件。
8. 按“**ESC**”按钮，退出发送状态。

6. 手动控灯

通过推杆和转轮，直接控制输出。

1. 将状态切换到“**FIXTURE**”模式，“**FIXTURE**”指示灯亮。
2. 通过数字按钮，选择需要控制的设备。PAGE A（1-16），PAGE B（17-32）
3. 推动推杆或转动滚轮，控制 DMX 输出值。

选择设备时候，可以一个一个的选，也可以一次多个选，比如：需要同时控制 1，2，3，4，5，6，7，8 编号的设备，可以先按住 1 不放，再按 8，将会同时激活 1-8 编号的设备。可以使用同样的方法，关闭 1-8 号设备。

7. MOVEMENT 的运行

控制器有 16 个内置效果，9 个用于控制摇头灯，7 个用于控制 LED。在运行内置效果时，需要对灯进行正确的配接（菜单选项的操作 2.1 “01. Patch fixture” FIXTURE 的配接）。

1. 切换到“FIXTURE”模式，“FIXTURE”指示灯亮。
2. 通过数字按钮，选择需要控制的设备。
3. 切换到“MOVEMENT”模式，
4. 通过数字按钮，选择 MOVEMENT，1-9 控制灯的 PAN/TILT，10-16 控制灯的 R/G/B。10-16 效果是固定的，参数不可调。
5. 1-9 控制 PAN/TILE，可以调节 MOVEMENT 的 PAN/TILT 运行范围，PAN/TILT 运行位置，MOVEMENT 的运行速度，灯到灯的延迟时间。通过“SWAP”按钮切换。
6. 参数“MOVEMENT RANGE”，MOVEMENT 运行范围，0-100%调节。
7. 参数“MOVEMENT OFFSET”，MOVEMENT 运行位置，0-255 范围调节。
8. 参数“MOVEMENT SPEED”，MOVEMENT 运行速度。
9. 参数“DELAY LEVEL”，灯到灯的延迟深度。设备越多，可以选择深度大的值，设备越少，可以选择深度小的值。

8. 编辑操作

按“**REC**”按钮，并且保持 2 秒，进入编辑状态。

在编辑状态，按住“**REC**”按钮，保持 2 秒，将退出编辑状态

8.1 编辑场景

场景可以记录通道，MOVEMENT 的信息。

1. 进入编辑状态。
2. 选择“**FIXTURE**”，FIXTURE 指示灯亮。
3. 按数字按钮，选择需要控制的设备。
4. 推动推杆或转动滚轮，控制设备。可以通过操作“**MOVEMENT**”的方式，运行“**MOVEMENT**”。
5. 按“**REC**”按钮，准备存储。
6. 按“**SCENE**”按钮。
7. 按数字按钮，保存场景。存储成功，全部 LED 闪烁 3 次。场景有 2 页，A 和 B，通过 PAGE 按钮选择。
8. 重复 3-7，制作其它的场景。

8.2 编辑程序（CHASE）

程序可以记录推杆通道，场景，MOVEMENT 的信息。

1. 进入编辑状态
2. 按“**CHASE**”按钮。CHASE 指示灯亮
3. 按数字按钮，选择需要编辑的程序。
4. 通过手动滑动推杆/转动滚轮，或选择场景，或执行 MOVEMENT，制作效果
5. 按“**REC**”按钮，保存储存一步。

6. 可以通过转动“**PAN**”滚轮，查看程序的上一步或下一步。
7. 可以按“**INSERT**”按钮在程序中插入步。
8. 重复 4-5，制作程序的每步的效果。
9. 程序编辑完成，按“**CHASE**”按钮，在按数字按钮，结束程序的编辑。

9.运行场景

1. 按“**SCENE**”按钮，SCENE 指示灯亮。
2. 按数字按钮，选择场景。一次可以激活多个场景。

10. 运行程序

1. 按“**CHASE**”按钮，CHASE 指示灯亮。
2. 选择数字按钮，运行程序。一次可以激活 5 个程序同时运行。
3. 按“**RUN MODE**”按钮，可以选择程序运行的方式。
4. “**AUTO**”模式，程序将按程序保存的顺序运行。

“**MANUAL**”模式，通过“**PAN**”转轮运行程序的上一步和下一步。

“**MUSCI**”模式，声控模式，通过声音触发，程序运行下一步。在此模式下按

住“**RUN MODE**”按钮，保持不放，转动“**TILT**”转轮，可以调节声控的灵敏度。

如果多个程序同时运行，当前可以调节参数的程序，指示灯闪烁，如果需要修改其它程序参数，按住需要修改程序的数字按钮，保持 2 秒，被安住按钮的指示灯将会闪烁，表示这个程序的参数可以被修改。控制器总是默认最后打开的程序可以接受参数的修改。转动“**PAN**”转轮可以调节程序的等待时间，转动“**TILT**”转轮，可以调节程序的滑步时间。

11. 颜色通道的淡入和淡出时间。

按“**FIXTURE**”按钮，FIXTURE 指示灯亮，按住“**FIXTURE**”按钮不放，再转动“**PAN**”转轮，可以调节颜色通道的淡入和淡出时间。

每个设备可以单独设置允许或禁止淡入或淡出时间，具体设置请看“01. Patch fixture” FIXTURE 的配接。

12. 控制器软件升级。

1. 在 U 盘的根目录下创建“**show-design2**”文件夹
2. 将升级文件拷贝到文件夹（升级文件名称：show_design2.upd）
3. 将 U 盘插入控制器 USB 接口。
4. 关闭控制电源。
5. 同时按住“**REC**”，“**BLACK OUT**”，“**RUN MODE**” 3 个按钮，并保持不放。
6. 打开控制器电源，大约 3 秒，控制 LCD 上提示“**PRESS ANY BUTTON UPDATE**”信息。
7. 放开“**REC**”，“**BLACK OUT**”，“**RUN MODE**” 3 个按钮，。
8. 按任何一个按钮，控制器开始升级软件。
9. 升级成功后，关闭控制器电源，重新打开电压，控制器将运行新的软件。

